

Projeto Jogar e Aprender — Protagonismo Infante Juvenil com Jogos Educativos

1. Sobre o Projeto

O Projeto Jogar e Aprender — Protagonismo Infante Juvenil com Jogos Educativos é uma iniciativa do Instituto Brasil Solidário (IBS) voltada à promoção do protagonismo de crianças e adolescentes em escolas públicas, por meio de oficinas práticas de cidadania financeira e formação de educadores com uso de jogos educativos como tecnologia social.

O projeto é financiado com recursos do Fundo Estadual de Atendimento à Criança e ao Adolescente (FECRIANÇA), por meio de Termo de Fomento celebrado com o Estado da Bahia, com interveniência do Conselho Estadual da Criança e do Adolescente (CECA) e da Secretaria de Justiça e Direitos Humanos (SJDH).

2. Dados da Parceria

Informações oficiais do instrumento de parceria, conforme Art. 11 da Lei 13.019/2014:

Instrumento	Termo de Fomento nº 016/2026
Processo SEI	082.17244.2025.0004680-47
Modalidade	Chancela
Edital de Origem	Edital de Chamamento Público CECA/SJDH nº 001/2025
Data de Assinatura	06/04/2026
Publicação no DOE	07 de abril de 2026 — Diário Oficial do Estado da Bahia, nº 24.370, p. 36
OSC Executora	Instituto Brasil Solidário — IBS
CNPJ	07.456.934/0005-05
Órgão Concedente	Secretaria de Justiça e Direitos Humanos — SJDH
Interveniente	Conselho Estadual da Criança e do Adolescente — CECA
Fonte de Recursos	Fundo Estadual de Atendimento à Criança e ao Adolescente — FECRIANÇA
Valor Global	R\$ 4.160.173,06
1ª Parcela	R\$ 3.444.607,06
2ª Parcela	R\$ 715.566,00 (condicionada ao cumprimento das metas da 1ª etapa)

Vigência	12 meses a partir da publicação no DOE (07/04/2026 a 06/04/2027)
Possibilidade de Prorrogação	Até 12 meses, mediante Termo Aditivo
Objeto	Execução do Projeto Jogar e Aprender — Protagonismo Infanto Juvenil com Jogos Educativos

3. Documentos

Documentos oficiais disponíveis para download:

- [Termo de Fomento nº 016/2026 — PDF na íntegra \(12 páginas\).](#)
- [Publicação no Diário Oficial — PDF da página 36 do DOE de 07/04/2026.](#)

4. Acompanhamento do Projeto

Em breve — acompanhe a execução do projeto Jogar e Aprender.

Observações

- **Base legal:** a publicação destas informações atende ao Art. 11 da Lei 13.019/2014 (MROSC) e à Cláusula Quinta, item IV, do Termo de Fomento nº 016/2026.
- **Permanência:** as informações permanecerão disponíveis por até 180 dias após o encerramento da parceria.
- **Verificação de autenticidade:** A autenticidade deste Termo de Fomento pode ser conferida por meio do link abaixo:

https://seibahia.ba.gov.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_org_ao_acesso_externo=0

Código verificador: **00136389040**

Código CRC: **65A25F6F**